

PROGETTO 10.8.4.A1-FSEPON-CA-2016-19

**Avviso 6 - 6076 del 04/04/2016 - FSE -Formazione in servizio
all'innovazione didattica e organizzativa**

CORSI RIVOLTI AI DOCENTI

(le date sono orientative)

**LAVORARE IN CLASSE CON
DISPOSITIVI AD USO PERSONALE
(PC, TABLET, SMARTPHONE)**



**Date previste per il corso 01/10/2016 –
31/11/2016**

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Competenza sull'utilizzo di dispositivi in modalità BYOD
Competenze sui servizi cloud per la scuola

**CONOSCENZA ED UTILIZZO
PIATTAFORMA E-LEARNING (Modulo
base)**



**Date previste per il corso 03/10/2016 –
30/11/2016**

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Conoscere le principali piattaforme E-learnig
Competenze di base nell'utilizzo del MOODLE

**CODING E PROBLEM SOLVING -
CORSO 1**



**Date previste per il corso 03/10/2016 –
30/11/2016**

DESTINATARI

Docenti – Scuola infanzia, Scuola Primaria e Secondaria
di 1° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Acquisire le competenze base di utilizzo di Scratch
Conoscere gli elementi di base del pensiero
computazionale ed essere in grado di applicarlo agli
ambiti disciplinari di proprio interesse.

PROGETTARE E CREARE E-BOOK



Date previste per il corso 03/11/2016 – 31/01/2017

DESTINATARI Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado, con priorità per i docenti dell'area Umanistica e linguistica.

COMPETENZE SPECIFICHE Competenze sulla produzione di libri digitali e sul digital storytelling.

LA SCUOLA NEL CLOUD - CORSO 1



Date previste per il corso 03/11/2016 – 31/01/2017

DESTINATARI Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE Conoscere ed usare in modo consapevole gli ambienti cloud per la gestione della classe e la realizzazione di attività collaborative.

Competenze nella progettazione di ambienti cloud per la gestione della classe e la realizzazione di attività collaborative

DIDATTICA ATTIVA CON LA LIM E BYOD- CORSO 1

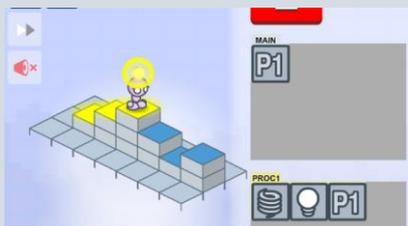


Date previste per il corso 01/12/2016 – 28/02/2017

DESTINATARI Docenti – Scuola infanzia, Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE Competenze sull'organizzazione degli spazi e dei tempi in classe, sulla gestione e pubblicazione online di contenuti digitali e sull'utilizzo di dispositivi personali.

CODING E PROBLEM SOLVING – CORSO 2



Date previste per il corso 09/01/2017- 28/02/2017

DESTINATARI

Docenti – Scuola infanzia, Scuola Primaria e Secondaria di 1° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE Acquisire le competenze base di utilizzo di Scratch Conoscere gli elementi di base del pensiero computazionale ed essere in grado di applicarlo agli ambiti disciplinari di proprio interesse.

**CONOSCENZA ED UTILIZZO
PIATTAFORMA E-LEARNING (Modulo
avanzato)**



**Date previste per il corso 02/10/2017 -
20/12/2017**

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Conoscere le principali piattaforme E-learnig
Competenze avanzate nell'utilizzo del MOODLE

**CONDIVISIONE E COMUNICAZIONE IN
RETE**



**Date previste per il corso 20/10/2017-
20/12/2017**

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Conoscere le principali piattaforme digitali scolastiche di
pratica e di ricerca Competenze nell'utilizzo di piattaforme
specifiche per la didattica